SPAWN®
In The Demon's Hand
スポーン イン ザ デーモンズ ハンド



この作品には、
暴力・出血・
ホラー表現
などが含まれて
います。

暴力などの
表現が含ま
れています



CAPCOM®

STORY

魔王マレボルギアの血塗られた娯楽、それは、あちこちから召喚した戦士たちに、魂を賭けた凄惨な決闘を演じさせることだ。しかし、魔王は知らない。その駒のひとつ、彼が生んだ地獄の申し子が、彼自身をも滅ぼす最強の刺客となることを　その男の名は、スポーン。

SPAWN®
In The Demon's Hand
スポーン イン ザ デーモンズ ハンド

CONTENTS

※画面写真は、実際の製品版と異なる場合がありますので、ご了承ください。



ドリームキャスト専用ソフトのご使用前に

保護者の方へ 小さなお子さまがご使用になる場合は、必ず保護者の方が一緒に読んで説明してあげてください。

⚠ 注 意

●このソフトを使用するときは、部屋を明るくし、目に負担が掛からないようテレビ画面から十分に離れてください。また、健康のため、1時間ごとに10〜20分の休憩をとり、疲れているときや睡眠不足での使用はおやめください。長時間の使用またはテレビ画面に近づいて使用すると、視力低下の原因となります。●ごくまれに、強い光の刺激や点滅、テレビ画面などを見ていて、一時的に筋肉のけいれん・意識の喪失等の症状を起こす人がいます。こうした経験のある方は、このソフトを使用する前に必ず医師と相談してください。また、使用中にこのような症状が起きたときは、すぐに使用をやめ、医師の診察を受けてください。●ディスクは回転が完全に止まってから取り出してください。回転中のディスクに触ると、ケガやディスクの損傷の原因となります。●このディスクは、ドリームキャスト専用です。オーディオ用のCDプレイヤーで使用すると、大音量によって耳に障害を被る恐れがありますので、絶対に使用しないでください。

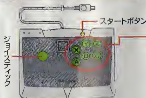
使用上のご注意

●ディスクの両面ともキズ、汚れや指紋等をつけないよう、扱いには注意してください。また、ディスクを曲げたりセンター孔を大きくしないでください。●ひび割れ、変形、破損したものを接着剤等で補修したディスクは誤作動や故障の原因になりますので、絶対に使用しないでください。●ディスクの両面とも文字を書いたり、シール等を貼らないでください。●使用後は元のケースに入れ、高温・高湿になる場所を避けて保管してください。●汚れを拭くときは、レンズクリーニング等に使うやわらかい布で、中心部から外周部に向かって放射状に軽く拭き取ってください。なお、シンナーやベンジン等は使わないでください。●このディスクを一般のCDプレイヤー等で使用すると、機器の故障やスピーカー等を破損する原因になりますので、絶対に使用しないでください。●ドリームキャスト本体およびご使用になる周辺機器の取扱説明書等も必ずあわせてご覧ください。●ソフトによってはファイルの保存等にメモリーカード(ビジュアルメモリ[別売])が必要になる場合があります。詳しくは各ソフトの取扱説明書をご覧ください。





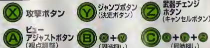
アーケードスティック



ジョイスティック

- キャラクターを移動できます。
- プレイヤー選択や各モードの選択に使います。

ボタン



ボタン

ビューアジャストボタン（視点調整）



武器チェンジボタン キャンセルボタン





攻撃ボタン



ジャンプボタン 決定ボタン

横転回避

横転し攻撃を避ける緊急回避技です。

Y ボタンを押しながら、方向ボタン ➡➡

（アーケードスティック）

A ボタンを押しながら、ジョイスティック ➡➡

※操作については最新の「ドリームパスポート ガイドブック」をお読みください。

※2人以上で遊ぶときは、別売のコントローラをお買い求めください。

※ドリームキャスト・コントローラに「ぶるぶるぱっく」（別売り）をセットしてゲームをプレイするときは、「ぶるぶるぱっく」を必ずコントローラの拡張ソケット2に接続してください。拡張ソケット1に「ぶるぶるぱっく」を接続すると、コントローラ本体にロックされず、使用中にはずれたり、誤作動の原因になります。

※「ぶるぶるぱっく」は、アーケードスティックには使用できません。

※このボタン配置は初期設定の場合です。ボタン配置はOPTION→キーコンフィグで変更できます。（P.17参照）

※ゲーム中にA＋B＋X＋Yボタンを同時押しした状態でスタートボタンを押すとリセットされタイトルデモに戻ります。

※対応していないコントローラでの動作は保証されません。

コントローラ操作方法

Rトリガー Ⓧボタン ＋ Ⓐボタン 同時押し

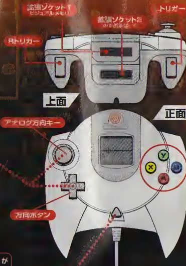
Lトリガー ビューアジャスト（視点調整）

方向ボタン



スタートボタン

●ゲーム中に押すとポーズ（一時停止）がかかりポーズメニューが開きます。
もう一度押せば解除です。



ATTENTION

本ソフトは1〜4人用では、
本体の電源を入れる前にコントローラなどの対応周辺機器を、
1人でプレイするにはコントロールポートAに、
2人でプレイするにはコントロールポートA、Bに、
3人でプレイするにはコントロールポートA、B、Cに、
4人でプレイするにはコントロールポートA、B、C、Dにそれぞれに接続してください。ポートの間隔を空けると認識されません。

※本体の電源を入れるときに、アナログ方向キーおよびL／Rトリガーを動かさないでください。キーやトリガーを動かすとポジションの調整が正しく行われず、誤動作の原因となります。

※ドリームキャスト・キーボード（別売）は、コントロールポートDに接続してください。本体の電源を入れる時、アナログ方向キーおよびL/Rトリガーを動かさないでください。キーやトリガーを動かすとポジション調整が正しく行われず、誤作動の原因になります。

画面分割

2画面分割時

アーケードモードの「ボスアタックモード」「チームバトルモード」「バトルロイヤルモード」で2人で遊ぶ時、この画面になります。

※ネットワーク対戦も同様です。



1P　画面　　2P　画面

4画面分割時

アーケードモードの「チームバトルモード」「バトルロイヤルモード」で3人以上で遊ぶ時、この画面になります。

※ネットワーク対戦も同様です。

1P　画面　　2P　画面



3P　画面　　4P　画面

※テレビによっては画面全体が表示されない場合があります。ご了承ください。

ゲーム画面の見方



1 モード 遊んでいるモードが表示されます。

2 TIME 残りプレイ時間。1／100秒まで表示されます。この時間内ならプレイヤーは何度でも復活可能です。ボスアタックモードは2分30秒、チームバトル、バトルロイヤルは3分間です。（OPTIONで時間変更可能）

3 倒した敵マーク 倒した敵の顔マークが表示されます。

4 敵のバイタリティ 自分が現在、戦っている相手の顔マークとバイタリティが表示されます。

5 状況メッセージ 自分のモニターに映らない場所で起こったことを、メッセージで表示します。

6 順位表



バトルロイヤルモード時、参加メンバーの順位が表示されます。
1位の人は、キャラの頭に「TOP」と表示され、
4位の人は、「チーズ」（得点がマイナスになると「チェリー」）が表示されます。
☆は、連勝しているキャラに表示されます。

7 チーム得点表／仲間のバイタリティ／チームマーク



チームバトルモード時、各チームのポイントスコアが表示されます。
自分の仲間達の、顔マークとバイタリティが表示されます。
キャラクターの頭に表示される三角形マークが同じ色であれば仲間です。

8 ボス矢印レーダー 画面外のボスの位置を知らせます。

9 中央メッセージエリア 戦いの結果やヒント・アドバイスが画面中央に表示されます。

10 コクピット コクピットの見方を参照。(P.06)

画面分割時用コクピット



ボスレーダーマップ

ボスアタックモードで、ボスが同じエリアにいない場合は「ボスレーダーマップ」が表示されます。同じエリアに入ると「ボスレーダーマップ」は画面から消えます。



ウェポンリスト（アイテム装備・所有リスト）

プレイヤーが所有している武器を表示します。
拡大されているアイコンが、現在プレイヤーが装備（使用）している武器です。武器は3つまで持てます。

コクピットの見方



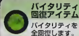
パラナータレベルゲージ

キャラクターは大きく分けて 3 つのパラメータをもっており、アイテムで最高 5 段階まで能力をアップすることができます。パラメータアップのアイテムは、コンテナなどを壊したり、相手を倒したりすると出現します。

スピードレベル		黄色のレベルアップアイテムを取得すると移動速度が速くなります。
防御力レベル		青色のレベルアップアイテムを取得すると防御力が上がり、敵の攻撃で受けるダメージが小さくなります。
攻撃力レベル		赤色のレベルアップアイテムを取得すると攻撃力が高くなります。銃弾数、エネルギーゲージが増えます。

バイタリティゲージ

バイタリティが 0 になると、プレイヤーは戦闘不能状態になります。 時間内は何度でも復活できます。
ただしペナルティとしてプレイ時間がマイナスされ、 パラメータアップアイテムを落とし能力を失います。
パラメータアップアイテムを取得すると 少しだけバイタリティが回復します。



レーダーマップ

レーダーマップは自分を中心とし、周りに誰がいるのかを表示します。
ただし、自分の背後だけは死角になります。

- ▲ プレイヤー（自分）
- ▲ 仲間（チームバトルモード時）
- ▲ 敵（ボスアタックモード時）
- BOSS（ボスアタックモード時）
- ● 敵（バトルロイヤルモード時）

ゲームの始め方

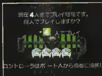


タイトル画面でスタートボタンを押すと、
ゲームモードの選択画面になります。
方向ボタンで遊びたいモードを選び、
決定ボタンを押してください。

各モードについて

ARCADE MODE（アーケード モード）	アーケード版「SPAWN」と同様に「ボスアタックモード」、「チームバトルモード」「バトルロイヤルモード」がプレイできます。（P.12参照）
TOURNAMENT MODE（トーナメント モード）	次々と敵が現れる対COM戦の「チームバトルモード」、「バトルロイヤルモード」です。対戦の練習に最適なモードです。（P.13参照）
NETWORK（ネットワーク）	KDD DOD（データオンデマンド）回線を使用して、通信対戦ができるモードです。（P.20参照）
HOME PAGE（ホーム ページ）	カプコンオフィシャルページ「SPAWN」に接続されます。（P.18参照）
GALLERY（ギャラリー）	ゲームクリアするともらえるコレクションページです。（P.18参照）
OPTION（オプション）	ゲームの各種設定を行います。（P.24参照）

プレイ人数の決定



「ARCADE MODE」を選択すると左の画面が表示されます。※1人プレイ専用のモードは、この画面は表示されません。

モードに必要な数のコントローラを本体のポートに差し込み、プレイする人数を決定します。

注意! ※必ずポートA、B、C、Dの順に接続してください。
ポート同士の間隔を空けて接続した場合、認識しません。

ゲームのルール

制限時間内なら、何度でも生き返る!

プレイヤーのバイタリティが0になると、戦闘不能状態となりますがプレイ時間内であれば何度でも復活可能です。ただしペナルティとしてプレイ時間がマイナスされたり（ボスアタックモード時）、アイテム等を落として、アップした数値がもとに戻ってしまいます。

相手を倒してK.O.ポイントを奪え!（勝敗の条件）

チームバトルモードやバトルロイヤルモードでは、相手を倒すとK.O.ポイントがもらえます。このK.O.ポイントが1番多い人またはチームが勝利となります。
K.O.ポイントが同じ場合は、バイタリティ残量、アイテム取得数で勝敗が決定されます。

トップを倒す	+4POINTS	1番の人（TOP）を倒せば、K.O.ポイントは通常の2倍取得できます。
トップ以外の敵を倒す	+2POINTS	通常、相手を倒せば、K.O.ポイントとして2ポイント取得できます。
間接的に倒す	+1POINT	直接倒したのではなく、相手が高い所から落ちて倒れたりMAPトラップに引っかかって倒れた時は、1ポイント取得です。
自　滅	−3POINTS	自分自身の攻撃等で戦闘不能になった場合は、逆に3ポイント減点されます。
味方を倒す	−2POINTS	味方（仲間）を倒すと2ポイント減点されます。

ハンデキャップ設定



対戦初心者用に、ハンデキャップマッチが設定できます。

※トーナメントモードやボスアタックモードなど対COM戦でプレイするモードは設定できません。



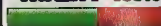
レーダーマップ (ON/OFF)

コクピットに表示されるレーダーです。初期設定では、ゲーム中表示(ON)されます。

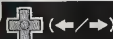


ロックオンマーク (ON/OFF)

相手に銃で狙われているかどうかのロックオン表示です。初期設定では、狙われている場合、自分に赤いサイトが表示(ON)されます。



バイタリティ



耐久力を10%ずつ増やしたり減らすことが可能です。最小50%、最大150%まで増やすことが可能です。初期設定は100%です。

マップの選択



ARCADE MOOEの「TEAM BATTLE MOOE」、「BATTLE ROYAL MOOE」ではマップを選択することが可能です。(P.12参照)

※トーナメントモードやボスアタックモードなど対COM戦でプレイするモードでは選択できません。

 バリエーション選択

 ランダム選択

 決定

マップにはバリエーションを持つものもあります。

フォグバリエーション	霧のかかったステージとなります。
ナイトビジョン	闇で戦う夜戦ステージとなります。
グラビテーション	ジャンプ軌道が高くなるステージになります。
メルトダウン	危険ランプが点滅するステージとなります。

※1Pコントローラ(Aポート)で選択・決定します。



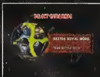
ARCADE MODEを選んだ場合

- BOSS ATTACK MOOE
- TEAM BATTLE MOOE
- BATTLE ROYAL MODE

のうち、1つを選び決定します。



プレイする人数によって、
どの遊び方で遊ぶか決定します。



TOURNAMENT MODEを選んだ場合

- TEAM BATTLE TOURNAMENT
- BATTLE ROYAL TOURNAMENT

のうち、1つを選び決定します。



プレイヤーの選択／オプションキャラ、相手キャラの選択

選択決定後、各モードの選択決定は、プレイヤー選択になります。
使用するキャラクターを選択してボタンで決定します。
また、モードによって発生するオプションキャラクターの選択や
相手（COM敵）の決定も、この画面で選択することができます。

※1Pコントローラ（Aポート）優先です。

TOURNAMENT MODE（トーナメント モード）





TEAM BATTLE TOURNAMENT
チームバトル　トーナメント
1人プレイ専用（初中級者レベル）

チームの仲間となるオプションキャラ（COM）を1人選び、相手チーム2人と戦うモードです。
勝利すれば次々と強力な相手チームが登場します。

BATTLE ROYAL TOURNAMENT
バトルロイヤル　トーナメント
1人プレイ専用（上級者レベル）

自分以外はすべて敵となり、その中で最強を目指すサバイバルモードです。勝利すれば、次々と強力な相手が登場します。

トーナメントルール

TEAM BATTLE TOURNAMENT

ステージの規定K.O.ポイントを取得し、かつ相手チームに勝っているか、または、タイムアップ時に相手チームより多くのK.O.ポイントを取得したチームが勝利となり、ステージクリア可能です。
負けた場合はリトライ可能です。

BATTLE ROYAL TOURNAMENT

ステージの規定K.O.ポイントを取得し、かつTOP（1位）になっているか、または、タイムアップ時に、TOPであれば勝利したことになりステージクリアとなります。負けた場合はリトライ可能です。

両トーナメントとも一定ステージごとに、K.O.ポイントチェックがあります。規定されたK.O.ポイントに達していればランクの上がった次ステージへ進むことができます。
（この時オートセーブされます。次回はここから始めることが可能となります。）

※規定されたK.O.ポイントに達していなければ、一番最初からやり直すことになります。

ゲームモード説明

ARCADE MODE（アーケードモード）



BOSS ATTACK MODE
ボスアタックモード
1～2人同時協力プレイ専用





ステージクリアタイプの対COM戦モードです。各ステージに出てくるボスを時間内に倒すとステージクリアとなり、次のステージへ進みます。2人で協力プレイの場合は、7ステージ以後、さらに新しいストーリーが展開します。

※2人でプレイする時は、画面が2分割されます。

TEAM BATTLE MODE
チームバトルモード
1～4人対戦プレイ可能





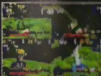
REDチームとGREENチームの2つに分かれて対戦するモードです。チームのメンバーは2人で、通常は2対2となります。

プレイする人が2対1になっても、オプションキャラ（COM）がサポートしてくれます。

※2人でプレイする時は画面が2分割、3人以上でプレイする時は画面が4分割されます。

BATTLE ROYAL MODE
バトルロイヤルモード
1～4人対戦プレイ可能





自分以外はすべて敵となる対戦モードです。

プレイする人が足りなくても、敵としてCOMキャラを出現させることができます。

※2人でプレイする時は画面が2分割、3人以上でプレイする時は画面が4分割されます。

武器交換



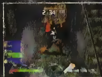
手持ちの中から、装備する武器を換えたい時は、ボタンを押します。1回押すたびに、コクピット上の武器アイコンが右に移動し、装備している武器が変化します。

新しい武器取得による武器交換

新しい武器を発見したらその武器アイテムに接近し（下の表示マークが黄から赤に点滅する）、×ボタンを押すと、装備することができます。

※この時ストックする場所が空いている場合は、持っていた武器を保管して、新しく取った武器を装備します。ストックが一杯の場合は、今まで持っていた武器を捨てて新しい武器を装備します。

物を持つ、投げる、蹴る、乗る。



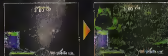
素手時は、コンテナやドラム缶を持ったり、投げたりする事ができます。武器を装備している時は蹴り出します。

アイテムケース



強力な武器や秘密アイテムなどが入っているアイテムケースがマップに隠されています。

赤外線フィルター能力



ナイトビジョン時のみ、パラメータアップアイテムを取得すると「赤外線フィルター能力」が備わり、一定時間周りをはっきり見ることができます。

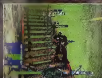
横転回避



横転し攻撃を避ける緊急回避技。
△ボタンを押しながら方向ボタン ➡ ➡
（方向ボタン ➡ ➡ ＋ △ボタンでもOK。）

システム説明

弾数ゲージ／装備武器アイコン



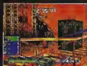
プレイヤーが銃を装備すると、弾数ゲージが表示されます。
ゲージが無くなれば、リロードに入ります。

リロードは、Ⓧボタンが押しっぱなしだとリロードされません。
一度ボタンを離してください。

手榴弾やナイフも弾数として表示されます。

※レーザーなど特殊な銃はエネルギー制ゲージとなっており、
エネルギーが無くなると一定時間撃てなくなります。

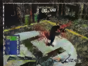
サイトと射程距離



銃を装備し射程距離であれば、
青いサイトが表示されます。



射程距離内で、相手をロックオンすると
緑色のサイトに変わります。



また、相手は赤色のサイトが表示
され、狙われていることを表します。

ビューアジャスト（視点切り換え）

ボタン、または Lトリガー を押せば、
カメラは自分の背後へ移動し、
視界は前方を映します。



押し続ければ、画面はプレイヤー視点に切り替わります。方向ボタンで、周りを見渡すことができます。この時、プレイヤーは移動することができません。

キーコンフィグ

コントローラのボタン設定を行います。



攻撃、ジャンプ、武器チェンジ、ビューアジャスト
などのボタンの割り当てを設定します。
また、特殊なコマンドをボタン1つに設定することも
可能です。特殊技や変身などを行うのに便利です。

振 動

「ぶるぶるぱっく」(別売)をコントローラにセットして
いる時に振動をONにすると、ゲーム中に振動します。

初 期 化

ボタン設定をすべて初期の設定に戻します。

取 り 消 し

現状の説明からひとつ前の設定に戻すことができます。

決 定

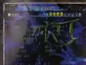
設定したコントローラのボタン割り当てを決定します。

「各ボタンの設定」および「振動」は ◀✚▶ で決定します。

「初期化」・「取り消し」・「決定」は Ⓐ ボタンで決定します。

オプション

オプションでは、ゲームの各種設定ができます。



難易度

アーケードモードの「ボスアタックモード」、
トーナメントモードのCOM難易度を8段階で設定します。

バイオレンスレベル

ゲーム中のバイオレンス度を4段階で設定します。
数が大きいほど過激になります。

ダメージレベル

一発あたりの攻撃力を8段階で設定します。数が大きいほど高くなります。

ボスアタックモード時間設定　チームバトルモード時間設定　バトルロイヤルモード時間設定

ゲームのプレイ時間を設定します。

ペナルティ時間設定

アーケードモードの「ボスアタックモード」で、プレイヤーOUT時に
発生するペナルティー時間を設定します。

キーコンフィグ

コントローラボタンの設定を行います。(P.17参照)

カメラ距離

プレイヤーとのカメラ距離を設定できます。

サウンド設定

ご使用のテレビに合わせて音声出力をステレオ／モノラルに切り替えてください。

初期設定に戻す

ゲームオプションの設定をすべて初期設定に戻します。

EXIT

メインメニューへ戻ります。

SPAWN相関図



ドリームパスポートから「SPAWN」ホームページにアクセス！隠しキャラをダウンロード！

http://www.capcom.co.jp/spawn/

※上記はアーケード版SPAWNのホーム

隠しキャラクターでプレイ！

ビジュアルメモリ

「通信対戦」
最大8人まで
対戦可能。

接続!!

隠しキャラクターでプレイ！

ドリームキャスト

接続!!



「C型パネル筐体」には、
ビジュアルメモリをセットした
ドリームキャスト・コントローラを接続！

※「ビジュアルメモリ対応筐体」には、ビジュアルメモリをそのままセットできます。

「SPAWN In The Demon's Hand」は、すべて自動でセーブ（オートセーブ）されます。

※ オートセーブはコントロールポートAの拡張ソケット1のみ対応です。
※ ゲーム起動時のオートロードはコントロールポートAの拡張ソケット1のみ対応です。
※ 各種のデータ保存には、メモリーカード（ビジュアルメモリ[別売]）が必要です。
※ セーブ中/ロード中は、本体の電源を切ったり、メモリーカードやその他の拡張ユニット、およびコントローラの抜き差しを行わないでください。
※ ゲームプレイ中、メモリーカードの抜き差しは行わないでください。オートセーブが正常に行われなくなります。またネットワーク対戦もできなくなります。
※ このゲームではプレイ記録の保存に2ブロックの空き容量が必要です。

ホームページ/ギャラリー

ホームページ



『SPAWN In The Demon's Hand』の
カプコンオフィシャルホームページに接続できます。



ギャラリー



特殊なアイテムを見つけて集めたり、
トーナメントモードでゲームクリアしたりすると
何かがプレゼントされることがある、コレクションのページです。

アイテムコレクション



アーケードモード「ボスアタックモード」で発見した
アイテム一覧表です。一度取得したアイテムは、この
ページにコレクションされます。

ユーザー登録について

イサオネット（セガプロバイダー）にユーザー登録が完了していないと、インターネットに接続できません。まだユーザー登録をされていない方は、「ドリームパスポート」でユーザー登録を行ってください。なお、古いバージョンの「ドリームパスポート」ではユーザー登録ができない場合があります。その際、「ネットワーク事務局」にハガキでお申し込みいただき、最新の「ドリームパスポート」をご入手ください。

お申し込み先
〒144-8531
東京都大田区羽田1-2-12
（株）セガ・エンタープライゼス　ネットワーク事務局

料金について

ネットワークのご利用には、プロバイダーへのインターネット接続料金と通話料（電話代）が必要になります。ご利用のしすぎにご注意ください。なお、イサオネット（セガプロバイダー）をご利用で従量コースを選択された場合、0990から始まるダイヤルQ2による接続になり、通話料の他に3分10円の接続料がかかります。
ネットワーク接続後のパスワードやID等の認証中に、なんらかの原因により回線が切断された場合でも、通話料等の料金は発生します。

ネットワーク利用規約

ネットワークに接続する前に「Dreamcastネットワーク利用規約」をよくお読みください。規約を理解した上で、ネットワークを利用してください。規約に同意していただけない場合はネットワークを利用できません。
ネットワークのルールを乱すユーザーにはご利用を遠慮していただく場合があります。

周辺機器の接続

通信対戦では、1台のドリームキャストから最大4人までゲームに参加できます。

本体の電源を入れる前にコントローラなどの対応周辺機器を、

1人用コントローラをコントロールポートAに、
2人用コントローラをコントロールポートBに、
3人用コントローラをコントロールポートCに、
4人用コントローラをコントロールポートD
（ドリームキャスト・キーボードはコントロールポートD）

にそれぞれ接続してください。通信対戦が始まるまでは1人目用のコントローラでしか操作できません。

ネットワーク

ネットワークに接続して、遠くに住んでいる人と対戦したり、ホームページを楽しんだりできるモードです。あらかじめ「ドリームパスポート」を使ってユーザー登録する必要があります。



通信対戦

通信対戦をすることができます。
KDD DOD(データオンデマンド)回線を利用して、遠く離れた地域に住んでいる人とも対戦が可能です。メモリーカードに6ブロックの空き容量が必要です。

ネットワークで使用するファイル

ネットワークを利用するときは以下のファイルを使用します。ネットワークを使わない時は必要ありません。

ファイル名	使用ブロック数	内容
NETファイル	6ブロック	通信対戦を利用するときに必要なファイルです。

ネットワークに接続するには

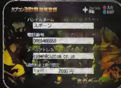
■本体と電話回線の接続方法は、ドリームキャスト本体の取扱説明書をご覧ください。
■ネットワークを利用する前に「ドリームパスポート」でユーザー登録をしてください。
■インターネットの使い方や注意に関しては「ドリームパスポート」のガイドブックをご覧ください。
■ネットワークに接続する時の通信料はお客様の負担となります。
■ネットワークの接続には、「ドリームパスポート」で設定したモデムの設定とアクセスポイントの電話番号が自動的に使われます。

●通信対戦を利用するためには登録が必要です。

他のカプコンゲームで通信対戦の登録をすでにした方は「続きからはじめる」を選んでください。カプコンIDは他の対応ゲームにも共通で使えます。

通信対戦を新しくはじめるためには、6ブロックの空き容量があるメモリーカードが必要です。

新規登録



1 「新規登録」の画面にしたがって項目に入力してください。ハンドルネーム、電話番号、メールアドレスは必ず入力してください。

2 登録ボタンを押すと回線を使用して登録の確認を行います。登録が終了したらカプコンIDが発行されます。

3 最後に「NETファイル」がセーブされます。

カプコンIDとNETファイル

●カプコンIDとNETファイルはあなた専用のものです。

ユーザー登録の内容やカプコンIDは「NETファイル」にセーブされます。「スポーン」以外のカプコンゲームで通信対戦するときも同じカプコンIDを使用しますので、「NETファイル」は大切に保存してください。

注意! 「プロバイダーAPに接続中・・・」と画面に表示されている間も電話料金がかかっている場合があります。ご了承ください。

通信対戦

■KDD DOD回線を使った通信対戦です。
■ゲームモードの選択画面で「NETWORK」を選ぶと、利用規約が表示されます。
■利用規約には、通信対戦を行う際の注意事項などが記載されています。
■併せて、当社ホームページの利用規約を必ず確認してください。
■利用規約に同意できない場合は通信対戦を利用できません。

KDD DOD回線

対戦中に使用するのがKDD DOD回線です。データ専用の高速回線で、マッチング（1対1接続）を全国均一料金で実現しました。

申し込み不要

KDDへのお申し込みや工事は不要です。ネットワークに接続できる環境があれば、すぐにご利用いただけます。

回線使用料

対戦中は、1分ごとに13円の回線使用料がかかります。ご利用にならない場合は、基本料金などは一切かかりません。なお、チャットなど通信対戦がはじまるまでのサーバー接続時は、通常のネットワーク接続と同じく通信料金がかかりますのでご注意ください。

●利用規約に同意すると、選択画面が表示されます。

新しくはじめる はじめて通信対戦を利用するときに選んでください。 P.23

続きからはじめる 登録済みでカプコンIDをすでにお持ちの方はここを選んでください。 P.25

OPTION 登録内容の変更や、課金情報を確認することができます。 P.24

※通信対戦を終了するには、サブウィンドウ（P.26参照）で「ゲームに戻る」を選択してください。

●登録されたら「通信対戦」ができるようになります。

ジャンルセレクト

最初に参加人数を選択します。

注意！ 1～2人で参加した場合は、3～4人参加した相手と対戦することはできません。

1～2人で参加した場合

チームバトル4
2対2のチーム対戦です。1人で参加した場合は、自動的にCOMが参加します。

バトルロイヤル4
自分以外は全員敵、プレイヤー4人での無差別対戦です。参加人数が足りない場合は、自動的にCOMが参加します。

3～4人で参加した場合

チームバトル8
4対4のチーム対戦です。3人で参加した場合は、自動的にCOMが参加します。

バトルロイヤル8
自分以外は全員敵、プレイヤー8人での無差別対戦です。参加人数が足りない場合は、自動的にCOMが参加します。

参加人数選択
参加人数画面に戻ります。

個人ステータス
自分のカプコンID、ランク、対戦成績などを確認できます。

ランク

ランクはプレイヤーの腕前を表します。全国ランキングでの自分の順位を表示します。



めざせ！最高ランク！

●登録内容の変更や、課金情報を見ることができます。

登録内容の変更

引越で電話番号が変わったときなど、登録した内容を変更します。

「新しくはじめる」と同じ要領で変更する項目に入力してください。登録ボタンを押すと、回線を使用して登録の確認を行います。最後に「NETファイル」がセーブされます

課金情報

先月と今月のKDD回線使用料の予想が表示されます。

また、1ヶ月に使用する料金上限を設定することができます。予想料金が上限より多くなったら警告が表示されます。予想料金と合わせて回線使用料の目安にしてください。

※この画面で表示されるのは、KDD回線使用料だけの予想です。チャットなど対戦が始まるまでのサーバー接続中は通信料金が別にかかりますので、ご注意ください。

重要

登録したときと違うドリームキャスト本体や電話番号を使って通信対戦することはできません。登録内容が変わったときは「新しくはじめる」か、「OPTION」の「登録内容の変更」で再登録してください。（P.29参照）

対戦ルーム選択

好きな部屋に入って通信相手を捜します。

対戦ルームの利用人数と、入れる部屋は○、入れない部屋は×が表示されます。部屋によっては、部屋限定のルールで対戦したり、入室条件を満たしていないと入れないものもあります。

対戦ルーム内

部屋の中ではチャットができます。

Ⓨボタンを押した後、ソフトキーボードか、ドリームキャスト・キーボード（別売）を使って発言します。Lトリガー＋方向ボタン上下でチャット画面をスクロールします。

同レベル自動選抜対戦

同じ部屋の中で、自分のランクに近い通信相手を自動で選びます。

特定の人を捜す

→ P.28

サーバーに接続しているユーザーを検索します。

ソフトキーボード				
コントローラ操作	方向ボタン	キーおよびカーソル移動	Ⓧボタン	変換
	Ⓐボタン	文字決定	Ⓨボタン	送信／登録
	Ⓑボタン	カーソル前1文字削除	Lトリガー	全角／半角切替
			Rトリガー	モード切替（かな／カナ／英数大／英数小）
キーの説明	空白／変換キー	スペース／変換	Backspace	カーソル前1文字削除
	決定／改行	送信／登録	小文字キー	かなを小文字にします。
	削除	カーソル後1文字削除	EXITキー	文字入力を終了

ドリームキャスト・キーボード

Enterキーで入力開始。

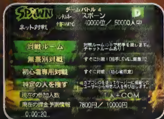
F1キーで入力モードが切り替わります。F2キーで逆順に切り替わります。［かな（ローマ字入力）→カナ（ローマ字入力）→かな（かな入力）→カナ（かな入力）→英数大→英数小］

相手をきめる

●ジャンルセレクトで対戦形式を決めたら、通信相手を捜します。

対戦ルーム

好きな部屋に入って通信相手を捜します。
部屋の中ではチャットができます。 …P.27



無差別対戦

自分や相手のランクに関係なく通信相手を自動で選びます。

初心者専用対戦

初心者専用の項目です。ランクや対戦回数の近い人を自動で選びます。

特定の人を捜す

サーバーに接続しているユーザーから、特定の人を検索します。 …P.28

サブウィンドウ



サーバー接続時にⓧボタンを押すと画面下に表示されます。
Ⓐボタンで決定して、各項目に移動することができます。
通信対戦を終了するには「ゲームに戻る」を選択してください。

ネットワークトラブル&マナー

●ネットワークにつながらない時は以下のことを確かめてください

■ドリームキャスト本体と電話回線がつながっているか確認してください。
■イサオネット（セガプロバイダー）にユーザー登録していますか？
最新の「ドリームパスポート」でユーザー登録してください。
■サーバーが混雑しているかもしれません。しばらく待ってから接続してください。
■パスワードが間違っているとつながりません。正しいパスワードをもう一度入力してください。

「ドリームパスポート」のガイドブックの「こまったときには」も併せてご覧ください。

パスワードは忘れないようにメモを取りましょう

●データの遅延と回線の切断

本ソフトはネットワークを経由して他のユーザーと情報をやりとりしています。
電話回線やネットワークの条件によってはデータの送受信に遅延が発生し、操作の反応がすぐにこない場合や回線が切断されることがありますが、故障ではありません。ご了承ください。

●ネットワークマナー

■他の人を傷つけるような発言をしてはいけません。
■たくさんの人が会話を見ています。住所や電話番号などの個人情報を教えてはいけません。
■公序良俗に反したり、法に触れるような行為をしてはいけません。
■対戦中にリセットしたり回線を切断してはいけません。相手に多大な迷惑がかかります。

ネットワークは、不特定多数の人が利用しています。
大勢の方の迷惑になる行動は絶対にしないでください。

重要 再登録が必要なとき

下のような例の場合は再登録が必要です。
再登録してから通信対戦を利用してください。

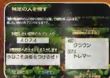
使用する本体や電話番号など、登録時の情報と使用環境が変わった場合は、通信対戦が利用できません。必ず、「新しくはじめる」か、「OPTION」の「登録内容の変更」で、登録内容を変更して再登録してください。

■引越などで電話番号が変わったとき。
■友達の家で通信対戦するとき。（違う電話番号から電話をかけることになります。）
■友達の家で再登録して通信対戦したあと、自分の家に帰ってきたとき。
■登録した時と違うドリームキャスト本体で通信対戦するとき。

特定の人を捜す

捜したいユーザーのカプコンIDを入力

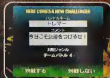
サーバーに接続しているユーザーから、特定の人を検索します。相手にわかりやすいようにコメントを入力してください。[SEARCH]ボタンを押すと検索できます。検索されるのは、サーバーに接続しているユーザーだけです。対戦中や、サーバーに接続していないユーザーは検索されません。(カプコンIDは、チャットのハンドルネームの左側に表示されています。)



検索されたとき

誰かに検索されたときは、検索した人のハンドルネーム、コメント、選択したジャンルが表示されます。検索された人が「対戦する」「対戦しない」を選択します。「対戦する」を選んだら、対戦がはじまります。

※注意…対戦人数があわないと対戦できないモードもあります。



対戦の流れ

IDの編集

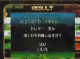
保存されているカプコンID(50人まで)を編集することができます。



1 相手が決まったら、通信対戦がはじまります。通常のゲームと同じようにプレイしてください。対戦中、絶対に電源を切ったり、リセットしたりしないでください。



2 対戦後、「再戦」「対戦終了」のどれかを選択します。2人とも「再戦」を選ぶと再度対戦がはじまります。連続で10回まで同じ人と対戦できます。



3 対戦が終了したら、相手のハンドルネームとIDを交換(セーブ)するかどうかを選択します。

IDのセーブが終了したら、サーバーに再接続します。通信対戦を終了するときはサブウィンドウ(P.26)でゲームに戻ってください。

重要 対戦が終了した後、サーバーに再接続するまで絶対に電源を切ったりリセットしないでください。(不正プレイとみなされ、対戦数、勝敗数が正しくカウントされなくなる場合があります。)

CHARACTERS

正義の私立探偵
サム



サムは機動力こそないものの、攻撃力のある武器が基本装備されている。バズーカは3発、発射可能。ショットガンは射程距離は短いが、攻撃範囲が広く、攻撃力も高い。

バイタリティ回復

素手の時に ✕ ＋ Ⓐ OR Rトリガー

クレイジーパワー

バイタリティが残り少なくなると怒る

武器発見

いろいろな物を壊すとよく武器が出てくる



ショットガン



ダイナマイト



バズーカ



ショットガン



ダイナマイト

射撃の名手
トゥイッチ



射程距離の一番長いライフル系の武器がメイン。スナイパーモードでは、相手にサーチされなくなる。また、特殊武器も装備可能で、バーナー、レーザー銃など扱える。

スナイパースタイル

ライフルを装備

スナイパースタイルになると方向ボタンニュートラル（なにも押さない）でしゃがみ状態になり敵レーダーから消え、ロックオンされなくなる



リボルバー



ライフル



リボルバー



ライフル



火炎放射器

CHARACTERS

キャラクターネーム

特徴

特殊攻撃

ボスアタックモード用武器

チームバトルモード用武器
バトルロイヤルモード用武器

モードによって武器は異なります

闇の彷徨者

スポーン



[illegible]オートで弾が発射できるマシンガンで相手との距離をとり戦うのが基本。機動力、防御力ともに他のキャラに比べれば平均値だが、扱いやすいキャラに設定されている。

チェーン攻撃
素手の時に Ⓧ＋Ⓐ OR Rトリガー ●バイタリティ一定量消費

ジャンプアップ
Ⓧ＋Ⓐ＋Ⓑ OR Rトリガー＋Ⓑ

二丁銃
同じ銃をもう1つ装備


マシンガン


手榴弾


マシンガン


サブマシンガン


手榴弾

CHARACTERS

煉獄の魔人
ブリムストーン

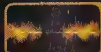


ダブルセイバーを振り回し、まわりの敵を粉砕する。接近戦のキャラに見えがちだが、形態を変えれば、火炎弾も発射できるパワー系キャラとなる。

フレイムシェル
素手の時に (X) ＋ (A) OR (Rトリガー)

第２形態
(X) ＋ (A) ＋ (B) OR (Rトリガー) ＋ (B)
●変身中はバイタリティ消費

ヘルファイナル
変身時に (X) ＋ (A) OR (Rトリガー)
●すべてバイタリティ消費


ダブルセイバー


ナパーム


ダブルセイバー


フレイムソード


ナパーム

天界の狩人
ティファニー



攻撃力こそ低いものの、素早い振りで連続攻撃が可能な、剣系キャラ。二段ジャンプ、空中ダッシュ等で素早く動き、相手をかく乱させる。

トルネードソード
(X) ＋ (A) 後 (X) OR (Rトリガー) 後 (X)

空中ダッシュ
ジャンプ後 (X) ＋ (A) OR (Rトリガー)

二刀流
同じ剣をもう１つ装備


ティファニーズ・ソード


ナイフ


ライトニングソード


ティファニーズ・ソード


ナイフ

CHARACTERS

不死身の大魔道師
カリオストロ



魔法使い的な特殊攻撃が可能。基本は、追従力の高いマジックミサイルで攻撃。ライトニングボルトは壁をも貫通する。接近戦では、ファイアウォールでまわりの敵を焼き払う。

回復

手がグリーンの時に (X) ＋ (A) OR [Rトリガー]

ファイアボール

手がグリーンの時に、ジャンプ後 (X)

ファイアナイフ

手かオレンシの時に、ジャンプ後 (X)

マジックミサイル

ライトニングボルト

ファイアウォール




ライトニングボルト


ファイアウォール

美しき暗殺者
ジェシカ



機動力抜群のキャラ。攻撃力の低いハンドガンであるが、初期装備からの二丁拳銃で攻撃力をカバーする。また接近戦においても多彩な攻撃技をもつ。

スパイラルアッパーカット

素手の時に (X) ＋ (A) 後 (X) OR [Rトリガー] 後 (X)

ダッシュ撃ち

二丁拳銃時に 「→」 後 (X)

ジェイルキック

銃装備時に (X) ＋ (A) OR [Rトリガー]


ハンドガン(二丁)




ハンドガン


サブマシンガン

CHARACTERS

殺人サイボーグ
トレマー



パワーがある接近戦のキャラだが、伸びる腕を使って、遠距離にいる敵も攻撃可能。ダッシュを使えば、機動力も補える。ただ、武器は剣、銃など装備できず専用クローしかない。

ズームパンチ
クロー装備時に Ⓧ ＋ Ⓐ OR Rトリガー

ダブルズーム
クロー ×2 装備時に Ⓧ ＋ Ⓐ OR Rトリガー

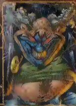
スーパーアーマーダッシュ
素手時に Ⓧ ＋ Ⓐ OR Rトリガー


アイアンクロウ


バトルクロウ


アイアンクロウ

悪夢の道化師
クラウン



追従力の高い弾を発射するバズーカ弾が唯一の武器か?人間型の時は機動力もパワーもあまりないが、変身してバイオレーター化したクラウンは、攻撃力、特殊能力とも最強になる。

マジックハンドパンチ
素手時に Ⓧ ＋ Ⓐ OR Rトリガー

バイオレーターに変身
Ⓧ ＋ Ⓐ ＋ Ⓑ OR Rトリガー ＋ Ⓑ
●変身中はバイタリティ消費

ヘルファイア
変身後、ウェポンチェンジをして Ⓧ ＋ Ⓐ OR Rトリガー


チェンソー


チェンソー


ミサイルランチャー


風船爆弾

CHARACTERS

白い殺戮天使（キリングエンジェル）
グレース



接近戦でも、距離をおける長い槍が主な攻撃になる。剣と違って、連続攻撃は少ないものの、一撃一撃の攻撃力は高い。またホバリングも可能で、空中から地上へ奇襲攻撃を得意とする。

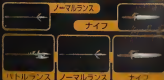
スパイクアロー
ノーマルランス装備時に Ⓧ ＋ Ⓐ OR Rトリガー

トルネードターン
バトルランス装備時に Ⓧ ＋ Ⓐ OR Rトリガー

ホバリング
ジャンプ後 Ⓐ 連続押し

ノーマルランス

ナイフ



「神」よりの刺客
リディーマー



自分の腕を変形させ、接近戦でも遠距離戦でも戦うことができる。ガンアームから発射される弾は、威力あるバズーカ弾も発射可能だが、自分のバイタリティーと引き換え。

バイタリティ吸収
スピアアーム時に Ⓧ ＋ Ⓐ OR Rトリガー

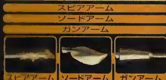
ボムファイナル
ガンアーム時に Ⓧ ＋ Ⓐ OR Rトリガー ●バイタリティ一定量消費

ダッシュホーミング
素手の時に Ⓧ ＋ Ⓐ OR Rトリガー ●バイタリティ一定量消費

スピアアーム

ソードアーム

ガンアーム



ごあいさつ

このたびはドリームキャスト専用ソフト「スポーン イン ザ デーモンズ ハンド」をお買い上げいただき、誠にありがとうございました。ゲームを始める前にこの「取扱説明書」をお読みいただき正しい使用方法でご愛用ください。なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

おことわり

商品の企画・生産には万全の注意を払っておりますが、万一誤動作等を起こすような場合がございましたらおそれ入りますが弊社ユーザーサポートセンターまでご一報ください。
なお、ゲーム内容についてのお問い合わせにはお答えできませんのでご了承ください。

CHARACTERS

悲運の秘密工作員

アル・シモンズ



威力抜群のガトリング銃、追従弾が3発も同時に発射できるバズーカ、大型武器を装備しているが使い捨て。特殊能力として、3～6弾同時に手りゅう弾を投げることができる。

三連弾ミサイルランチャー

ミサイルランチャー装備時に Ⓐ

ハンドグレネード・レイン

手榴弾装備時に Ⓧ ✚ Ⓐ OR Rトリガー

ナイフスラッシュ・コンボ

素手時に Ⓧ ✚ Ⓐ 連続押し OR Rトリガー 連続押し



ガトリング



手榴弾



ミサイルランチャー



ガトリング



手榴弾

[illegible] Malebolgia to [illegible]

[illegible] souls. However, [illegible]

[illegible] name is [illegible]

CAPCOM®





発売元
株式会社カプコン®
〒540-0037 大阪市中央区内平野町3丁目1番3号
このゲームに関するお問い合わせは下記まで
ユーザーサポートセンター　06-6946-3099
9:00～12:00 13:00～17:30（土・日・祝日を除く）



このマークは 無許可でのゲームソフトの中古売買を禁止するマークです。


NO COPY
このマークは不法コピー禁止マークです

T-1216M